

# **SIMULOINTI LOGIikkaOHJELMAN TESTAUKSESSA**

**HANNU ASMALA**

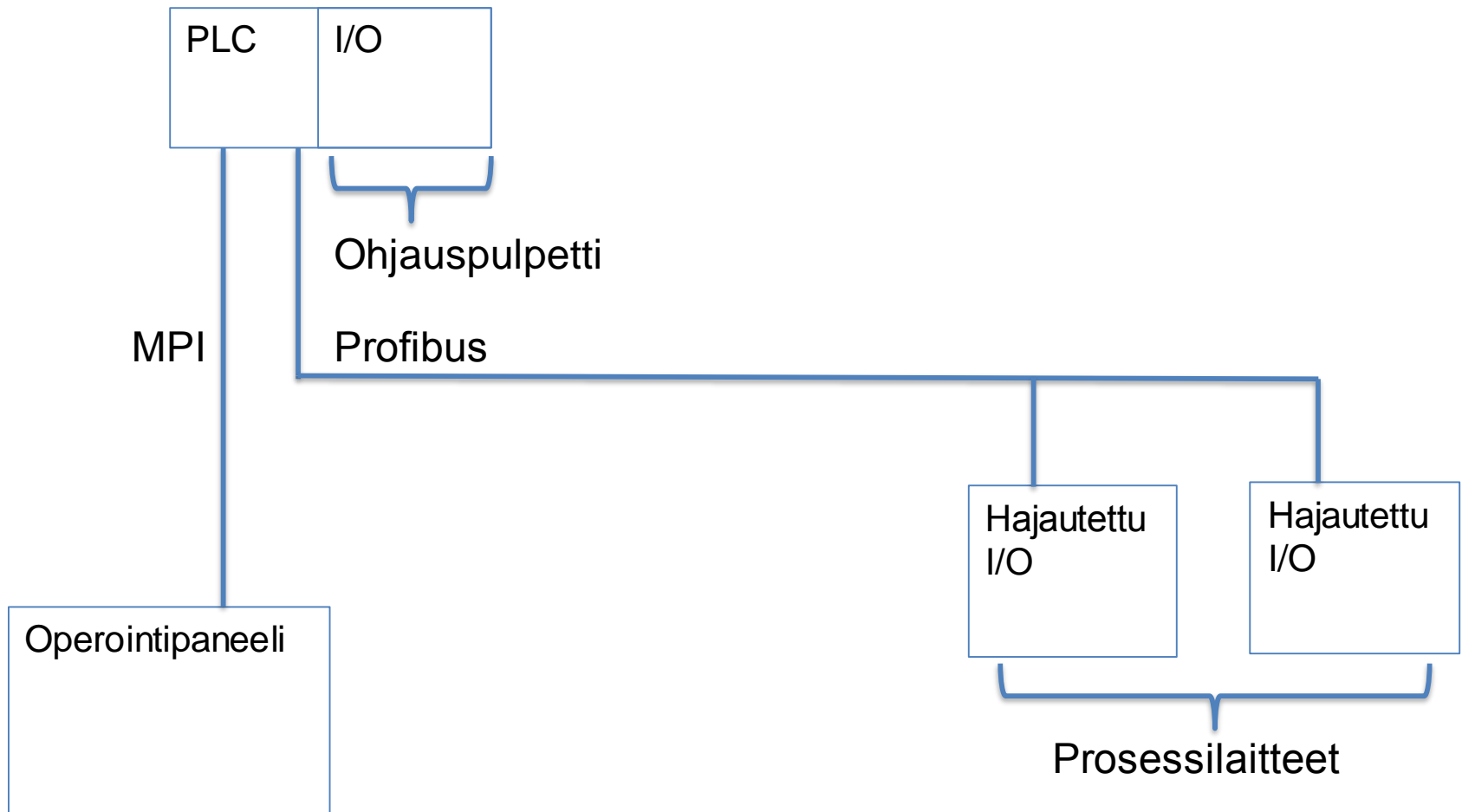


# TAUSTAA

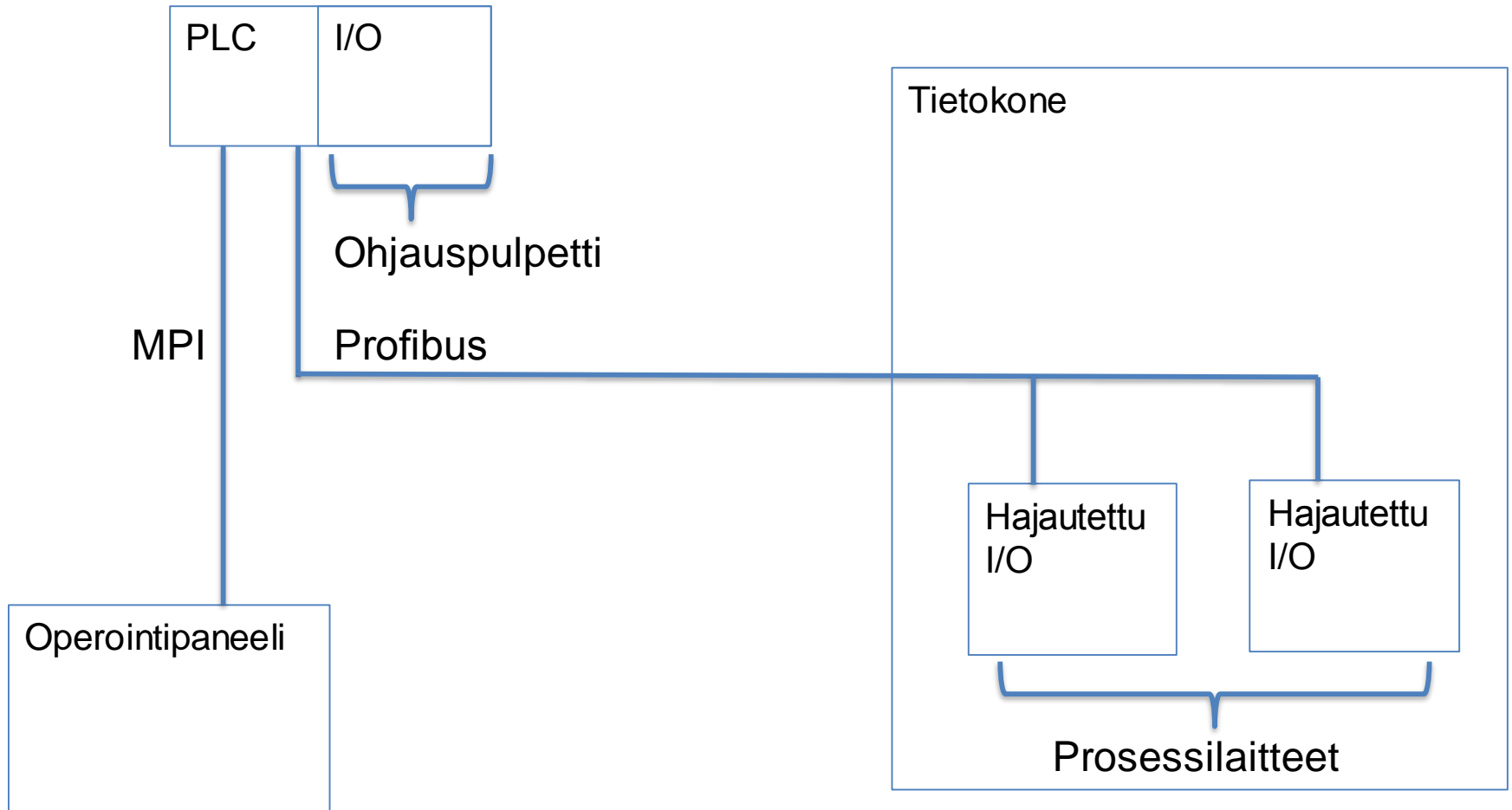
- Tavoitteena on testata logiikkaohjelmaa siinä ympäristössä, jossa se tulee toimimaan.
- Käyttöliittymä, ohjauspulpetti ja operointipaneeli ovat fyysisiä laitteita, jotta käyttökokemus saadaan mahdollisimman todelliseksi.
- Prosessi ja prosessilaitteet simuloidaan.



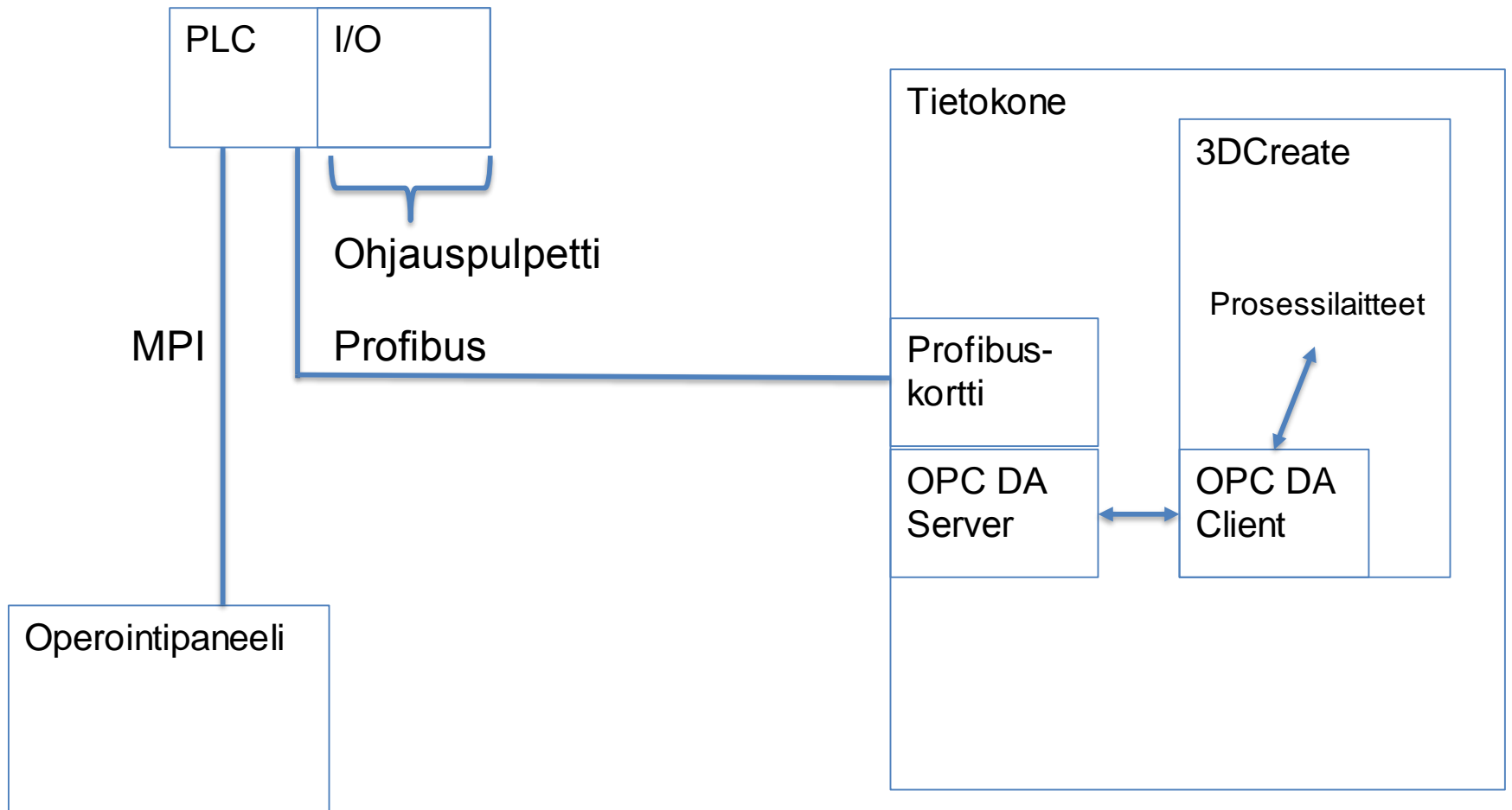
# YMPÄRISTÖ



# YMPÄRISTÖ



# YMPÄRISTÖ



# JOHTOPÄÄTÖKSIÄ

- Toimiva ympäristö
- Logiikkaohjelmaa ajetaan fyysisessä laitteessa, jonka ominaisuudet ja toiminnallisuudet ovat todellisia
- Käyttökokemus todellisempi kuin kokonaan simuloidussa